

Oinarrizko Informatika

6.laborategia

Helburuak: Bektoreak eta kontrol egitura errepikakorrek menperatzea.

1. 10 zenbaki oso irakurri eta gorde bektore batean, gero bektoreko zenbakiak alderantzizko ordenan idatzi.

Adibidea: (* letra lodiaz erabiltzaileak sakatzeko duena *)

Idatzi 1. zenbaki osokoa: **3**

Idatzi 2. zenbaki osokoa: **4**

...

Idatzi 10. zenbaki osokoa: **9**

Zenbakiak alderantzizko ordenan:

10. zenbaki osokoa: **9**

...

2. zenbaki osokoa: **4**

1. zenbaki osokoa: **3**

2. Bost elementuko sekuentzia bat emanda, sartu bektore batean eta esan simetrikoa den ala ez. Bektore bat simetrikoa izango da ezkerretik eskuinera zein eskuinetik ezkerrera berdina denean.

Adibidez:

(1 2 3 2 1) -> simetrikoa da

(1 2 3 4 5) -> ez da simetrikoa

3. Bost elementuko bi sekuentzia emanda, sartu bi bektoreetan eta esan berdinak diren ala ez. Adibidez:

Adibidez:

(1 2 3 4 5) (1 2 3 4 5) -> bai

(1 2 3 4 5) (5 4 3 2 1) -> ez

4. Zenbaki bat emanda eta bost elementuko sekuentzia bat, sartu 5 zenbaki horiek bektore batean eta esan zenbaki hori sekuentzian dagoen ala ez. Horretarako WHILE erabili.

Adibidea: (* letra lodiaz erabiltzaileak sakatzeko duena *)

Idatzi bilatu beharreko zenbakia: **3**

Idatzi 1. zenbaki osokoa: **4**

...

Idatzi 5. zenbaki osokoa: **9**

Sekuentzian ez dago 3 zenbakia.